

---

**PP33**

---



Nasce PP33, riedizione esclusiva di una maniglia realizzata dal famoso architetto Piero Portaluppi nel 1933. Un omaggio a un genio libero, poliedrico, ironico, che ha saputo interpretare e interrogare con eleganza e stile le tendenze della sua epoca. Fedele a questo spirito, PP33 diventa elemento d'arredo suggestivo e attuale, ma anche prodotto capace di garantire prestazioni tecnologiche eccellenti, grazie alla spinta continua verso l'innovazione e la ricerca che distingue il marchio Mandelli1953.

The PP33 is here, an exclusive new edition of a handle created in 1933 by the famous architect Piero Portaluppi. Homage to a free spirit, one that was highly versatile and ironic, one able to interpret and at the same time question, with elegance and with style, the trends of his time. Faithful to his spirit, the PP33 is an evocative furnishing detail that remains current, a product that assures excellent technological performance, thanks to the constant push for innovation and the research that characterise our brand, Mandelli 1953.

# **PP33**

1801/SB IB



Bronzo Scultura / Imperial Bronze

# **PP33**

1801/SB NL



Nichel Lucido / Polished Nickel

# **PP33**

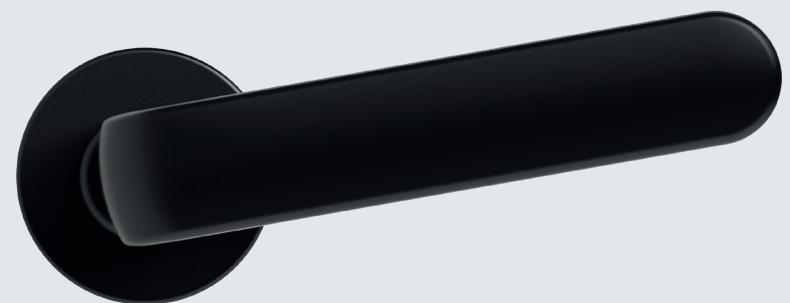
1801/SB 26



Cromo Lucido / Polished Chrome

# **PP33**

1801/SB MB



Nero Opaco / Matte Black

# **PP33**

1801/SB 03



Oro Lucido / Polished Gold

# **PP33**

1801/SB RG



Oro Rosa Lucido / Polished Rose Gold

Ordinabile in varie finiture, dalle classiche a quelle più di tendenza per sottolinearne la contemporaneità del design, PP33 è una maniglia dalla storia unica che per la prima volta si declina in sistema, nei modelli DK per finestra e maniglione per scorrevole.

It can be ordered with various kinds of finish, from classic to the more trendy that emphasise the contemporaneous nature of the design, PP33 is a handle with a unique story, now for the first time a system in itself. Available for doors, as DK handles for windows, and in the form of sliding door handles.



**MANDELLI** 53

*MADE IN ITALY*